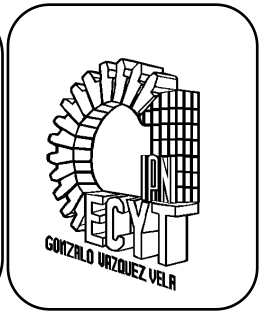


**INSTITUTO POLITÉCNICO NACIONAL**  
 Centro de Estudios Científicos y Tecnológicos N° 1  
 “Gonzalo Vázquez Vela”  
 Carrera de Técnico en Sistemas Digitales  
 Prácticas de Lenguaje de programación



NOMBRE DEL ALUMNO: \_\_\_\_\_  
 Apellido Paterno

\_\_\_\_\_ Apellido Materno Nombre

N° DE BOLETA: \_\_\_\_\_ GRUPO: \_\_\_\_\_

HOJA	DE	FECHA			EVALUACION
1	3	DIA	MES	AÑO	

PROFESOR: \_\_\_\_\_

## Práctica 6 Sentencias de control anidadas

**UNIDAD TEMATICA 2 DEL PROGRAMA DE ESTUDIOS  
ESTRUCTURAS DE CONTROL**

RAP RELACIONADO CON LA PRÁCTICA: Aplica las distintas estructuras de control de condicional simples y anidadas.

### Objetivos De La Práctica:

1.- El alumno aplicara la estructura de control IF anidados en ejercicios prácticos con Lenguaje C.

<b>Equipo Necesario</b>	<b>Material</b>
Una Computadora con el compilador C instalado	Bata de laboratorio

### MARCO TEORICO.

Investigar los siguientes elementos de la sentencia de control IF anidados:

- Diagrama de flujo
- Sintaxis de la instrucción.

## DESARROLLO

1. Enciende la computadora y ubica en el escritorio el icono de acceso directo al editor/compilador de C que este instalado. Haz click en Él.
2. Escribe en la ventana de edición del compilador el siguiente programa:

```
#include <stdio.h>
#include <conio.h>

main(void)
{
    int A, B;

    clrscr();
    printf("Dame un numero A");
    scanf("%d", &A);
    printf("Dame un numero B");
    scanf("%d", &B);
    if( A%B == 0 )
    {
        printf("B divide exactamente a A");
    }
    else if( B%A == 0)
    {
        printf("A divide exactamente a B");
    }
    else
    {
        printf("Ninguno de los dos divide exactamente al otro");
    }
    getch();
    return 0;
}
```

3. Compila y ejecuta el programa. Captura las pantallas del monitor para realizar tu reporte.
4. Utilizando este programa ejemplo, realiza un programa que permita leer tres valores y almacenarlos en las variables A, B y C, respectivamente. El programa debe indicar cual es el mayor. Para este caso se asume que los tres valores leídos por el teclado son valores distintos.
5. Después de compilar y ejecutar el programa anterior. Realiza un programa que permita leer tres valores y almacenarlos en las variables A, B y C, respectivamente. El programa debe indicar cual es el número del centro. Para este caso se asume que los tres valores leídos por el teclado son valores distintos.

6. Después de compilar y ejecutar el programa anterior. Realiza un programa que permita leer tres valores y almacenarlos en las variables A, B y C, respectivamente. El programa debe indicar si uno de los tres divide a los otros dos exactamente.
7. Después de compilar y ejecutar el programa anterior. Realiza un programa que permita leer tres valores y almacenarlos en las variables A, B y C, respectivamente. El programa debe indicar si la suma de dos números cualesquiera es igual al tercero.
8. Salva tus programas asignándoles un nombre con la extensión .cpp.
9. No olvides guardar en la carpeta nombrada portafolio, todos los programas, con el archivo fuente será suficiente (\*.cpp)
10. Recuerda agregar en el reporte escrito en Word los diagramas de flujo y código de C de los programas que realices en las prácticas.

### **Valoración del estudiante.**

1. ¿Qué característica especial observas al usar if anidados?
2. En conclusión, ¿Para que utilizarías la estructura de if anidados?

**CONCLUSIONES: En su cuaderno o portafolio de evidencias.**